



ZE.D.V.

ZEEUWSE DART VERENIGING

WEDSTRIJD REGLEMENT rev.12 d.d.25-08-2025

BESTUUR - ZE.D.V.

Voorzitter /Webmaster	Eric Sturms	06-13301273
Secretaris /	Tamara van Hoeijen-Augustijn	
Penningmeester / Toernooileiding	Eric d'Hont	
Bestuurslid	Sylvia de Pan	
Bestuurslid	Ronald van Puijvelde	
Wedstrijdleiding	Denny Kuijpers	06-31967468

ADRESSEN - ZE.D.V.

Secretariaat ZE.D.V p/a Donze Visserstraat 112, 4531 BG, Terneuzen

Wedstrijdleiding ZE.D.V p/a Karel Doormanstraat 33, 4587 EH, Kloosterzande

INFO - ZE.D.V

Ingeschreven bij de Kamer van Koophandel nr. 57989699 op 13 mei 2013

Statutair ingeschreven onder 2018.01881.01/NB op 8 augustus 2018

Rabobank IBAN NL24 RABO 0105099414

E-Mail; info@zedv.nl - Website: www.zedv.nl



WEDSTRIJD REGLEMENT

ORGANISATIE:

ARTIKEL 1.

1. In de periode van 1 september tot 20 juni van het daaropvolgende jaar wordt een competitie georganiseerd, hierna te noemen de "officiële competitie en toernooien".
2. Wanneer de ZE.D.V. andere competities of toernooien organiseert dan de officiële, wordt dat medegedeeld.

ARTIKEL 2.

Alle hiernavolgende artikelen hebben betrekking op de officiële competities en toernooien georganiseerd door de ZE.D.V.

ORGANISATIE VAN DE OFFICIËLE COMPETITIE:

ARTIKEL 3.

1. De ZE.D.V. organiseert de officiële competitie voor zijn leden.
De ZE.D.V. kent hiervoor één of meerdere divisies.
Deze divisies zijn onderverdeeld in:
 - a.: een eerste divisie;
 - b.: een of meerdere tweede divisies;
 - c.: eventueel een of meerdere derde divisies;
 - d.: eventueel een of meerdere vierde en lagere divisies;met dien verstande, dat er nooit meer eerste dan tweede en tweede dan derde enz. divisies kunnen zijn.
Als richtlijn geldt dat deze opbouw piramidaal moet zijn.
2. Het aantal teams wordt evenredig verdeeld over deze divisies.
3. Elk team zal ernaar streven een zo hoog mogelijke plaats in de eindrangschikking in te nemen.
Tevens is elk team verplicht zich aan de promotie en degradatieregeling van de ZE.D.V. te onderwerpen.
4. Het bestuur maakt voor aanvang van de nieuwe competitie de promotie- en degradatieregeling bekend. Dit per divisie. De betreffende teams zullen hier tijdig bericht over ontvangen.
Het bestuur kan hiervan afwijken in het belang van de competitie.
5. Het bestuur stelt het wedstrijdschema vast, de wedstrijdleiding verzamelt de uitslagen van de wedstrijden en maakt de rangschikking van elke divisie. Publicatie van een rangschikking dient wekelijks te geschieden.
6. Het bestuur kan van het aantal teams genoemd in lid 2 afwijken.

DEELNAME OFFICIËLE COMPETITIE

ARTIKEL 4.

1. Deelname aan de officiële competitie is uitsluitend mogelijk voor teams van minimaal 6 geregistreerde spelers van min 16 jaar oud, of 16 jaar worden in de eerste speelhelft van het seizoen. Er is geen maximum. Thuisploeg zorgt zelf voor de schrijvers.
2. Contributie bedraagt € 20,00 p.p. en na de 2^e helft € 10,00 de betaling kan alleen via de bank worden gedaan met vermelding van je naam en het team. Houdt rekening met een verwerking van maximaal 5 dagen.
3. Uit hun midden wijzen de voor een team geregistreerde spelers een teamcaptain aan, welke geacht wordt aan de uit deelname aan de competitie voortvloeiende verplichtingen van het team te voldoen. Het team wijst tevens een reserve teamcaptain aan, welke de teamcaptain bij zijn afwezigheid vervangt.
4. Enkel teams met een speelgelegenheid binnen Zeeuws-Vlaanderen en de grensstreek mogen aan de competitie deelnemen.



VOORWAARDEN

ARTIKEL 5.

1. Het bestuur kan aan de inschrijving voorwaarden verbinden in het bijzonder voor wat de naam van het team betreft.
2. Het bestuur heeft het recht om personen te weigeren die lid willen worden als dit de vereniging kan schaden. Hiervoor heeft het bestuur een aparte clausule opgesteld, deze is als bijlage 1 toegevoegd.
3. Als lid (speler) dien je akkoord te gaan met de opgestelde statuten alsmede de privacyverklaring en zich te houden aan het wedstrijdreglement. Deze bevinden zich op onze website.

TEAMS

ARTIKEL 6.

1. Een team dat een naam heeft gekozen die betrekking heeft op een fysische karakteristiek van haar spelers en die door het bestuur is geaccepteerd, moet door de andere teams gerespecteerd worden.
2. Een speler van een team wat een divisie lager speelt mag invallen voor een team wat in een hogere divisie speelt van dezelfde locatie (maximaal 1, enkel voor competitie of beker, mits het team van deze invaller niet deelneemt).
3. Een speler mag ten hoogste 1 maal per competitie naar een ander team overstappen. Dit kan alleen geschieden tijdens de winterstop. Winterstop is tussen de 1^e helft en 2^e helft van de competitie.
4. Een vereniging mag één of meerdere teams hebben, waarvan het eerste team het sterkste moet zijn.
5. Teamwijziging kan niet meer plaats vinden gedurende de laatste 4 weken van de competitie, (dat wil zeggen nieuwe leden in het team aannemen) en kan uitsluitend met toestemming van het bestuur.
6. Teamwisseling van een speler van een hogere divisie naar een lagere divisie tijdens de competitie, kan uitsluitend met toestemming van het bestuur.
7. Een team dat zich als een nieuw team inschrijft, start zijn competitie in de laagste divisie van de afdeling waarin dit team is ingeschreven, mits dispensatie wordt aangevraagd en verleend. Deze dispensatieaanvraag dient tegelijk met de nieuwe inschrijving in de nieuwe competitie ingeleverd te worden.
8. Het staat de wedstrijdleiding, c.q. het bestuur vrij de divisie-indeling naar behoefte van de te spelen competitie in te delen, indien een goed verloop van de competitie dit vereist. Het één en ander met inachtneming van bestaande regels.
9. Indien 3 of meer leden van een team blijven en dit team wordt (met aanvulling) voortgezet, behouden zij de plaats in de divisie waarin zij spelen, mits goedkeuring van het bestuur.
10. Elk team kan door een ander team aan zijn eigen speelavond gehouden worden.
11. Bij opheffing team voor de winterstop, mogen de spelers per direct overstappen naar een ander team, bij opheffing na de winterstop is dit niet meer mogelijk, de spelers zijn dan niet speelgerechtigd voor de competitie en/of beker, een speler die van de regel gebruik heeft gemaakt, mag tijdens de winterstop niet nog een keer wisselen van team. Per mail wordt medegedeeld welke spelers erover gaan en naar welk team. Hierbij komen wel alle behaalde punten te vervallen van dit team, een eventueel hoogste uitworp en 180-ers blijven wel behouden.



INVALLERS

ARTIKEL 7.

1. Een team mag gebruik maken van meerdere invallers, welke speelgerechtigd zijn voor dat team.
2. Een speler mag pas ingezet worden na afloop van een spelsoort (een wedstrijd bestaat uit meerdere spelsoorten).

ONGERECHTIGDE SPELERS

ARTIKEL 8.

Indien een team dat aan een competitiewedstrijd heeft deelgenomen, een speler had opgesteld die daartoe niet gerechtigd was, dan verliest het team de door deze speler behaalde punten.

CONTROLE GERECHTIGDE SPELERS

ARTIKEL 9.

Controle van spelers kan geschieden door:

- a: het bestuur;
- b: wedstrijdleiding;
- c: teamcaptains van de spelende partijen.

MATERIËLE BEPALINGEN

ARTIKEL 10.

1. Het dartbord moet voldoen aan de volgende eisen:
 - a: in goede duidelijke staat, zonder beschadigingen;
 - b.: volkomen vlak en helder van kleur;
 - c.: de draden moeten goed zichtbaar zijn en niet glimmend;
 - d.: de nummering aanwezig en op de juiste wijze aangegeven;
 - e: de dubbel 20 moet rood zijn, de single 20 moet zwart zijn.
2. De roos (Bull's-Eye) van het dartbord moet zich bevinden op een hoogte van 1.73 meter (± 1 cm) verticaal gerekend t.o.v. de drempel.
3.
 - a: De achterkant van de vaste drempel moet zich op 2.37 meter bevinden, horizontaal gerekend ten opzichte van de voorkant van het dartbord. De werpafstand begint achter de drempel.
 - b: De hoogte van de in lid 3a bedoelde drempel bedraagt tussen 3 en 6 centimeter. De lengte bedraagt minimaal 61 centimeter. Een dergelijke drempel is altijd verplicht.
 - c: Tussen het hart van het bord en het scorebord dient minimaal 50 cm te zitten.
 - d: Indien de score borden naast elkaar opgehangen zijn, dient de afstand tussen de twee score borden minimaal 1 meter te zijn.
 - e: Indien twee dartborden naast elkaar hangen dient de afstand van hart tot hart 1,5 meter te zijn.
 - f: Tussen de rand van het score- of dartbord en de muur of andere niet te verwijderen obstakels moet de afstand minimaal 30 cm zijn.
1. De spelers moeten tijdens de partij op de hoogte zijn van de score. Deze wordt aangetekend op een scorebord. Het scorebord moet naast het dartbord hangen en dient duidelijk zichtbaar te zijn voor de speler die werpt. Gebruik van elektronische scoreborden is alleen toegestaan mits hierover is overlegd met de captains.
2. Het dartbord moet zijn voorzien van een goede verlichting, welke geleverd kan worden door spots of door een verlichtingsring. Deze verlichting moet minimaal aan de volgende voorwaarden voldoen:



Verlichtingstabel:

Afstand voorkant dartbord tot spots (in cm)	Hoogte spots t.o.v.de roos (in cm)	Sterkte van elke spot (minimaal in watt)	Onderlinge afstand tussen de spots (in cm)
75 - 100	40 - 50	75	30 - 40
100 - 125	50 - 60	75	30 - 40
125 - 150	60 - 70	75	40 - 50
150 - 175	70 - 80	100	40 - 50
175 - 200	80 - 90	100	50 - 60
200 - 250	90 - 100	150	50 - 60

DATUM EN TIJD

ARTIKEL 11.

1. De competitieweek loopt van maandag t/m vrijdag daaropvolgend.
2. Wedstrijden vinden plaats binnen de competitieweek waarin de wedstrijd is uitgeschreven. Onder bijzondere omstandigheden kan de wedstrijdleiding uitstel verlenen in overleg met beide teamcaptains. Een nieuwe speeldatum dient binnen 7 dagen na beëindigen originele speelweek vastgesteld te zijn. Tijdens de gehele competitie mag een speeldatum maximaal 3 keer worden verzet. Vervroegen mag ook, maar wel in overleg met de wedstrijdleiding.
3. De laatste 4 competitiewedstrijden dienen in die speelweek gespeeld te worden. d.w.z. verzetten binnen de speelweek.
4. De aanvang van een wedstrijd is tussen 19.30 uur en 20.00 uur (uiterlijk 20.30), of zoveel eerder als de plaatselijke omstandigheden dit vereisen.
5. Het desbetreffende wedstrijd dartbord moet minimaal een half uur voor aanvang van de wedstrijd voor het inwerpen beschikbaar zijn. Het bezoekende team moet in de gelegenheid worden gesteld minimaal een kwartier op dit wedstrijd dartbord in te werpen.
6. Beide captains nemen contact op met de wedstrijdleiding, minimaal 24 uur van tevoren. (Indien de wedstrijd niet in de vastgestelde week gespeeld wordt.)

AFWEZIGHEID

ARTIKEL 12.

1. Een team dat meer dan 30 min. en zonder bericht te laat komt, verliest van rechtswege de wedstrijd, voor zover van het te laat komen melding is gemaakt op het wedstrijdformulier en door de teamcaptain van de tegenpartij en dit bevestigd is door de wedstrijdleiding.
2. Een wedstrijd kan worden begonnen met een onvolledig team. 3 leden kunnen een wedstrijd spelen. De ontbrekende speler wordt geacht al zijn darts buiten het dartbord te hebben geworpen.
3. In het geval dat een team, zonder een bericht van force majeure (overmacht) of om ongegronde redenen voor een vastgestelde wedstrijd afwezig was, wordt als verloren beschouwd en krijgt het aanwezige team 13/29 punten, Komt dit voor tijdens een bekerwedstrijd wordt het team uit de beker gezet, al het behaalde verval.
4. Een wedstrijd kan worden verzet binnen de speelweek in overleg met beide teamcaptains en de wedstrijdleiding. Indien dit niet mogelijk is moet deze wedstrijd binnen 7 dagen na beëindigen originele speelweek vastgesteld zijn. Beide captains dienen de wedstrijdleiding in te lichten via de mail. De wedstrijd dient uiterlijk in de eerstkomende inhaalweek gespeeld te worden, anders krijgen beide teams 0 punten toegekend.
5. Een team dat driemaal voor een vastgestelde wedstrijd afwezig is geweest, wordt door de ZE.D.V. uit de competitie genomen.



SCHEIDSRECHTER/SCHRIJVER/WEDSTRIJDOFFICIAL

ARTIKEL 13.

1. Het opschrijven van de score wordt uitgevoerd door een of meerdere scheidsrechters (schrijvers), aangeduid na overleg door de captains. Het bestuur kan neutrale scheidsrechters aanduiden.
2. Tijdens het werpen blijft de schrijver onbeweeglijk staan. Hij mag geen aanwijzingen geven.
3. Slechts op verzoek van de speler die aan de beurt is, mag de schrijver mededelen hoeveel punten gescoord zijn met één of meerdere darts en of hoeveel punten er over zijn. Een speler mag de werplijn pas overschrijden nadat hij alle drie pijlen geworpen heeft. Een werpbeurt is voorbij zodra de speler bewust de drempel met beide voeten overschrijdt. Ook al gebeurt dit na de eerste of tweede pijl.
4. De darts mogen pas uit het dartbord worden genomen nadat de score is geteld en genoteerd door de schrijver, behoudens het voorgaande. Speler dient achter de drempel te zijn voordat de volgende pijlen worden gegooid. Houdt een speler zich daar niet aan, wordt de worp ongeldig verklaard.
5. Er is geen beroep meer mogelijk nadat men zelf weer heeft geworpen. Evenmin is op de behaalde score beroep mogelijk nadat de darts uit het dartbord zijn verwijderd. (Meldt in ieder geval een fout)
6. De schrijver let op het correct houden van de werpafstand.
Indien een speler zich na een waarschuwing niet aan de officiële werpafstand houdt, kan de schrijver de worp ongeldig verklaren. Deze mag niet worden over gespeeld. Hierop is geen beroep mogelijk.
7. Het is verboden tijdens Tac-Tics verticaal te strepen en men mag bij spelsoort 301-501-701 pas wegstrepen als een finish mogelijk is.
8. De schrijver zorgt voor een ordelijk en vlot verloop van de partij en wijst de spelers indien nodig daarop.
9. Een dart is geworpen indien een speler een werpbeweging maakt en de dart de drempel gepasseerd heeft. Valt een dart bij het overpakken over de drempel, dan mag deze worden teruggepakt.
10. Een dart die uit het bord valt voordat de score is genoteerd is ongeldig. (nadat er 3 pijlen zijn gegooid)
11. Slechts op verzoek van de speler mag bij gebruik van een verlichtingsring de eventuele in de weg zittende pijl door de schrijver worden verwijderd.

COMPETITIE WEDSTRIJD

ARTIKEL 14.

1. Een wedstrijd bestaat uit een aantal spelsoorten, deze worden per competitie jaar bekeken en in overleg met de captains vastgesteld voor dat jaar.
2. Beide teams starten gelijktijdig om en om en het thuisteam start met de bierronde.
3. Voor aanvang van de wedstrijd bepalen de teamcaptains de volgorde van de spelers waarin zij hun individuele partijen spelen. Dit doen zij onafhankelijk van elkaar.
4. Wanneer er met koppels gespeeld wordt, speelt elk koppel van het thuisspelende team tegen elk koppel van het bezoekende team. Het bezoekende team heeft de keuze van wisselen van speelbord na afloop van de eerste partij. Wisselt het bezoekende team van koppel, dan blijft het koppel van het thuisspelende team staan, wisselt het bezoekende team niet dan moet het thuisspelende team van koppel wisselen. Bij koppels mag men meerdere spelers wisselen, zolang men niet tegen dezelfde spelers speelt.
5. Bij het spelen met het hele team (1001) zal de teamcaptain de spelers op het scorebord schrijven.



6.
 - a: Bij partijen die met een open start worden begonnen, tellen direct alle gescoorde punten.
 - b: Bij partijen die met een dubbele start worden begonnen, tellen de gescoorde punten, nadat een dubbel is geworpen. Deze dubbel telt mee in de score.
 - c: Alle partijen die moeten eindigen met een dubbel, eindigen wanneer met het werpen van een dubbel precies 0 is bereikt. Is het aantal gescoorde punten hoger dan nodig om de game te beëindigen, of houdt men 1 punt over, dan blijft het aantal punten op het scorebord ongewijzigd.
 - d: Tac-Tics wordt gespeeld over drie kruisjes. Degene die de vereiste cijfers inclusief de bull het eerst gesloten heeft, heeft de partij gewonnen, mits de score gelijk of hoger dan zijn tegenstander is. Gelijkspel is dus niet mogelijk.
 - e: Voor alle divisies geldt bij gelijke stand (2-2) (1-1), de beslissende leg voor de bull gooien.
 - f: Als beide teams op dubbel 1 staan kan na 5 pogingen naar de bull worden gegooid, degene die dan het dichtst bij de bull zit wint de leg.
7. Voor elke gewonnen partij ontvangt het team een gamepunt afhankelijk indeling divisie.
8. De pauze tussen elk gespeelde spelsoort wordt in onderling overleg met de teamcaptains genomen.
9. Roken is niet toegestaan voor de spelers en schrijvers tijdens een spelsoort. Deze mogen ook geen hinder ondervinden van andere rokers tijdens het spelen.

BEKER WEDSTRIJD

ARTIKEL 15.

1. De ZE.D.V. organiseert onder voorbehoud een bekerronde, welke door de competitie heen verweven wordt. Deze wedstrijden worden gespeeld volgens het schema hieronder. Er is een winnaarsronde en een verliezersronde dit geschiedt volgens loting onder de spelende teams. Het bestuur heeft het recht van deze regel af te wijken. Beide teams gaan gelijktijdig op. Bij eventueel gelijke stand wordt er een captains choice gespeeld, dit is 701 koppel bij Win B05 en Verliezers ronde B03. Indien een speler overstapt naar een ander team en deze heeft al meegedaan aan de beker mag geen beker meer spelen voor het nieuwe team.
2. Wanneer een team niet komt opdagen of zich terugtrekt uit de beker wordt er een boete van € 25,00 opgelegd en worden alle spelers van dat team geschorst voor deelname in het nieuwe seizoen.

WEDSTRIJD UITSLAGEN

ARTIKEL 16.

1. Vanwege digitalisering worden de uitslagen nu alleen digitaal doorgegeven. De bekende door de ZE.D.V. uitgereikte papieren wedstrijdformulieren zijn hiermee komen te vervallen. In de plaats zijn er nu digitale wedstrijdformulieren.
2. De digitale wedstrijdformulieren moeten voor zaterdagochtend 11:59 aan het einde van de desbetreffende speelweek door beide captains worden goedgekeurd. Hierdoor wordt de tegel in het online systeem groen.
3. Op het digitale wedstrijdformulier dienen indien nodig op- en aanmerkingen van ter zake doende aard vermeld te worden. Ook worden hier het aantal 180-ers per speler vermeld, alsook alle finishes van 100 of meer (gescheiden door een komma).
4. Wanneer een team met 3 spelers speelt, een invaller uit een lager team heeft, of een speelgerechtigde speler heeft die niet in de lijst met spelers staat (enkel na goedkeuring van de wedstrijdleiding), dient de speler "Reserve" gebruikt te worden. In de opmerkingen wordt aangegeven waarom "Reserve" is gebruikt. Alle 180-ers en 100+ finishes worden bij deze "Reserve" speler ingevuld.



5. Wanneer een speler enkel bij een teamronde mee speelt (Round Robin of 1001) en hierin een 180-er of 100+ finish gooit, kan dit enkel worden aangegeven in het opmerkingen veld. De wedstrijdleiding zal bij controle van de wedstrijd dit feit verwerken.
6. Bij problemen met het online invullen van het formulier dient de wedstrijdleiding voor zaterdagochtend 11:59 aan het einde van de desbetreffende speelweek gecontacteerd te worden. Wanneer dit niet gebeurt, zal het formulier ongeldig worden verklaard.

KAMPIOEN

ARTIKEL 17.

1. Het team dat in zijn divisie het hoogste aantal gamepunten heeft behaald, is kampioen van die divisie.
2. Indien in een divisie twee of meer teams hetzelfde aantal gamepunten hebben behaald, wordt gekeken naar de wedstrijdpunten. Zijn deze gelijk, dan wordt gekeken naar het onderlinge resultaat. Indien dit gelijk is, wordt er een beslissingswedstrijd georganiseerd (hele competitie uit en thuis). Het team dat hierin het hoogste aantal gamepunten heeft behaald is winnaar van die divisie. Indien er drie of meer teams het hoogste aantal wedstrijd en gamepunten hebben behaald, wordt een beslissingswedstrijd op neutraal terrein georganiseerd.
3. Het team dat in de hoogste divisie kampioen geworden is, zal kampioen van Zeeuws-Vlaanderen zijn.
4. Alleen tijdens de gesloten ZE.D.V. zijn er 2 wisselbeker beschikbaar. (Op deze wisselbeker komen de namen te staan van de vorige kampioenen.)

AANWEZIGHEID VERGADERINGEN

ARTIKEL 18.

Tijdens captain- en algemene ledenvergaderingen dient minimaal 1 lid van een team aanwezig te zijn. Bij afwezigheid wordt dit beboet met €10,00. Het bestuur stuurt minimaal 2 weken van tevoren een uitnodiging naar de teamcaptains, die zijn leden verwittigt. Dit zal ook op de website worden gepubliceerd voor alle leden.

SLOTBEPALINGEN

ARTIKEL 19.

In alle gevallen waarin deze artikelen en/of reglement alsmede de statuten niet voorzien, beslist het bestuur.



Bijlage 1

Clausule Lidmaatschap

Deze brief is bedoeld om problemen te voorkomen waardoor de ZE.D.V. op basis van onderstaande deze speler kan royeren zonder enige bemoeienis van derden. Door het tekenen van deze brief gaat deze speler akkoord met al het onderstaande en verklaart hier tevens mee dat dit niet onder dwang is gebeurd.

01. Gegevens van de speler

Naam :

Geb. datum :

Het lidmaatschap zal het volgende inhouden voor bovengenoemd speler;

02. Aandachtspunten

- I. zal nooit een bestuursfunctie bekleden binnen de ZE.D.V.
- II. zal zich nooit kandidaat stellen voor enige functie bij ZE.D.V.
- III. zal nooit voor een team als captain c.q. vice-captain optreden.
- IV. zal onberispelijk gedrag tonen tijdens de wedstrijden.
- V. zal het reglement respecteren en als zodanig toepassen.

Speler is zich ervan bewust dat bij het overtreden van welk dan ook genoemd punt het bestuur van ZE.D.V. bevoegd is om het lidmaatschap per direct te beëindigen.

Bij het ondertekenen gaat speler akkoord met al het bovengenoemde.

Handtekening speler

.....